Subiectul II — Exercițiul 2

Informatica — Stiinte-ale-Naturii

Toate aparițiile acestui exercițiu din toate modelele de examen din categoria de mai sus.

7 exerciții · din 7 sesiuni (2021–2026)

1. Informatica — Subiectul II, exercițiul 2

Sursă: 2021 · Teste Antrenament Oficiale · Test09

2021_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Teste_Antrenament_Oficiale_C-Cpp_Subiect_Test09.pdf

2. Variabila **c** este de tip **char**, iar toate celelalte variabile sunt de tip întreg; de la tastatură se citesc **7** litere. Scrieți valorile memorate de variabilele **na** și **ni** în urma executării secvenței alăturate, dacă literele citite sunt cele de mai jos.

v, **i**, **s**, **i**, **n**, **i**, **i** **(6p.)**

```
na=0; ni=0;
for(i=1;i<=7;i++)
{ cin>>c; | scanf("%c",&c);
  if(c=='a') na=1;
  if(c=='i') ni=1;
}
```

2. Informatica — Subiectul II, exercițiul 2

Sursă: 2024 · Vara Iunie · V03

2024_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Sesiune_Vara_Iunie-Iulie_Pascal_Subiect_V03.pdf

2.	**Pentru rezolvare corectă**	**6p.**	Se acordă câte 2p. pentru fiecare aspect specific (număr de elemente, ordine, valori suport) conform cerinței.
2.	**Pentru rezolvare corectă**	**6p.**	(*) Se acordă câte 1p. pentru fiecare aspect specific

3. Informatica — Subiectul II, exercițiul 2

Sursă: 2025 · Model Oficial

2025_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Model_Oficial_C-Cpp_Subiect.pdf

2. Tabloul unidimensional **A** are elementele **A=(3,21,25,37,55)**, iar în urma interclasării lui crescătoare cu tabloul unidimensional **B**, se obține tabloul cu elementele **(3,4,7,8,21,25,37,45,55,70)**. Indicați elementele tabloului **B**, în ordinea apariției lor în acesta. **(6p.)**

4. Informatica — Subiectul II, exercițiul 2

Sursă: 2025 · Vara Iunie · V01

2025_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Sesiune_Vara_Iunie-Iulie_C-Cpp_Subiect_V01.pdf

2. Tablourile unidimensionale **`A=(20,15,10,9,7,4)`** și **`B=(21,12,8,6,5)`** sunt interclasate în ordine crescătoare, fiind parcurse de la dreapta la stânga. Scrieți mulțimea tuturor valorilor din **`B`** care, pe parcursul aplicării metodei de interclasare, se compară cu valoarea **`7`** din **`A`**. **(6p.)**

5. Informatica — Subiectul II, exercițiul 2

Sursă: 2026 · Model Oficial

2026_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Model_Oficial_C-Cpp_Subiect.pdf

2. Pentru a determina al **6**-lea element obținut în urma interclasării tablourilor **A=(20,15,9,4,2)** și **B=(50,18,16,10,1)** în ordine crescătoare, se compară elementul cu valoarea **xa** din **A** cu elementul cu valoarea **xb** din **B**. Scrieți valorile lui **xa** și **xb**. **(6p.)**

6. Informatica — Subiectul II, exercițiul 2

Sursă: 2026 · Model Oficial

2026_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Model_Oficial_Pascal_Subiect.pdf

2. Pentru a determina al **6**-lea element obținut în urma interclasării tablourilor **A=(20,15,9,4,2)** și **B=(50,18,16,10,1)** în ordine crescătoare, se compară elementul cu valoarea **xa** din **A** cu elementul cu valoarea **xb** din **B**. Scrieți valorile lui **xa** și **xb**. **(6p.)**

7. Informatica — Subiectul II, exercițiul 2

Sursă: 2026 · Speciala C · V04

2026_Informatica_Stiinte-ale-Naturii_Sesiune_Speciala_C-Cpp_Subiect_V04.pdf

2. Pentru a verifica dacă în tabloul unidimensional `(10,16,21,26,32,38,50)` există elementul cu valoarea `x`, se aplică metoda căutării binare. Scrieți două valori naturale posibile ale lui `x`, astfel încât succesiunea de elemente ale tabloului a căror valoare se compară cu valoarea lui `x` pe parcursul aplicării metodei indicate să fie `26`, `16`, `21`. **(6p.)**